

**UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ**

**CAMPUS QUIXADÁ**

Execução de Plano te Teste

Projeto de Teste: CIN - Jogo Concurso de Ideias de Negócio  
Plano de Teste: Sprint 3

# SUMÁRIO

[**1.1.CTR3 - Encerrar jogo**](#toc_1_1)

[CIN-21: CTR3 - Encerrar jogo](#toc_tc1355)

[CIN-91: CTR3 - Acesso a URLs de um jogo desativado](#toc_tc1916)

[CIN-92: CTR3 - Acesso a URLs de um jogo desativado - Dono.](#toc_tc1920)

[**1.2.CTR4 - Iniciar um jogo**](#toc_1_2)

[CIN-20: CTR4 - Iniciar jogo](#toc_tc1361)

[**1.3.CTR7 - Iniciar uma rodada**](#toc_1_3)

[CIN-23: CTR7 - Iniciar uma rodada](#toc_tc1367)

[CIN-63: CTR7 - Criar uma rodada - Dados válidos](#toc_tc1826)

[CIN-64: CTR7 - Criar uma rodada - Nome da Rodada vazio](#toc_tc1829)

[CIN-77: CTR7 - Criar uma rodada - Data de Início vazia](#toc_tc1868)

[CIN-65: CTR7 - Criar uma rodada - Data de Término vazia](#toc_tc1832)

[CIN-67: CTR7 - Criar uma rodada - Prazo de Submissão vazio](#toc_tc1838)

[CIN-68: CTR7 - Criar uma rodada - Prazo de Avaliação vazio](#toc_tc1841)

[CIN-69: CTR7 - Criar uma rodada - Sem formulários](#toc_tc1844)

[CIN-70: CTR7 - Criar uma rodada - Data de Início posterior a Data de Término](#toc_tc1847)

[CIN-71: CTR7 - Criar uma rodada - Data de Início posterior a Data de Submissão](#toc_tc1850)

[CIN-72: CTR7 - Criar uma rodada - Data de Início posterior a Prazo de Avaliação](#toc_tc1853)

[CIN-73: CTR7 - Criar uma rodada - Prazo de Submissão posterior a Data de Término](#toc_tc1856)

[CIN-74: CTR7 - Criar uma rodada - Prazo de Avaliação posterior a Data de Término](#toc_tc1859)

[CIN-75: CTR7 - Criar uma rodada - Prazo de Submissão posterior ao Prazo de Avaliação](#toc_tc1862)

[CIN-76: CTR7 - Editar uma rodada - Dados válidos](#toc_tc1865)

[CIN-66: CTR7 - Editar uma rodada - Data de Início vazia](#toc_tc1835)

[CIN-78: CTR7 - Editar uma rodada - Data de Término vazia](#toc_tc1871)

[CIN-79: CTR7 - Editar uma rodada - Prazo de Submissão vazio](#toc_tc1874)

[CIN-80: CTR7 - Editar uma rodada - Prazo de Avaliação vazio](#toc_tc1877)

[CIN-81: CTR7 - Excluir uma rodada](#toc_tc1880)

[CIN-83: CTR7 - Encerrar uma rodada](#toc_tc1886)

[CIN-84: CTR7 - Editar uma rodada - Data de Início posterior a Data de Término](#toc_tc1889)

[CIN-85: CTR7 - Editar uma rodada - Data de Início posterior ao Prazo de Submissão](#toc_tc1892)

[CIN-86: CTR7 - Editar uma rodada - Data de Início posterior ao Prazo de Avaliação](#toc_tc1895)

[CIN-87: CTR7 - Editar uma rodada - Prazo de Submissão posterior a Data de Término](#toc_tc1898)

[CIN-88: CTR7 - Editar uma rodada - Prazo de Avaliação posterior a Data de Término](#toc_tc1901)

[CIN-89: CTR7 - Editar uma rodada - Prazo de Submissão posterior ao Prazo de avaliação](#toc_tc1904)

[**1.4.EQU2 - Visualizar email do criador do jogo**](#toc_1_4)

[CIN-22: EQU2 - Visualizar email do criador do jogo](#toc_tc1435)

[**1.5.EQU5 - Submeter artefato**](#toc_1_5)

[CIN-24: EQU5 - Submeter artefato](#toc_tc1451)

[CIN-25: EQU5 - Submeter artefato após prazo de submissão](#toc_tc1457)

[CIN-26: EQU5 - Submeter artefato formato inválido](#toc_tc1460)

[CIN-27: EQU5 - Submeter mais de um artefato](#toc_tc1466)

[CIN-90: EQU5 - Submeter artefato com tamanho excedendo](#toc_tc1910)

[CIN-145: EQU5 - Submeter artefato - Pós prazo - HTML injection](#toc_tc2325)

# Projeto de Teste: CIN - Jogo Concurso de Ideias de Negocio

CIN - Jogo Concurso de Ideias de Negocio

# 1.1.Suíte de Teste: CTR3 - Encerrar jogo

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Teste CIN-21: CTR3 - Encerrar jogo** | | | | | |
| Autor: | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Objetivo do Teste:   Verificar se o criador de um jogo consegue encerra-lo. | | | | | |
| Pré-condições:   Usuário ter um jogo criado e ativado. | | | | | |
| #: | Ações do Passo: | Resultados Esperados: | Notas de Execução: | Status Exec. |  |
| 1 | O criador de um jogo escolhe um dos seus jogos criados. | O sistema redireciona para a página de detalhes do jogo | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| 2 |  | O sistema exibe uma opção de encerrar/desativar o jogo. | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| 3 | O criador do jogo seleciona a opção de encerrar/desativar o jogo; | O sistema encerra o jogo, não o disponibilizando para os participantes que estejam cadastrados no jogo.  O sistema informa que o jogo foi encerrado/desativado. | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| Tipo de Execução: | Manual | | | | |
|  |  | | | | |
| Prioridade: | Médio | | | | |
|  | | | | | |
| **Detalhes Execução** |  | | | | |
| Baseline | Sprint 3 |  |  |  |  |
| Testador | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Resultado Exec.: | **Passou** | | | | |
| Modo Exec.: | **Manual** | | | | |
|  |  | | | | |
| Comentários | O sistema se comportou como esperado, não permitindo a visualização do jogo por parte dos participantes do jogo. | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Teste CIN-91: CTR3 - Acesso a URLs de um jogo desativado** | | | | | |
| Autor: | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Objetivo do Teste:  Verificar se um usuário não consegue acessar alguma URL pertencente a um jogo desativado. | | | | | |
| Pré-condições:   1. Usuário logado no sistema; 2. Um jogo em que ele participa está desativado. | | | | | |
| #: | Ações do Passo: | Resultados Esperados: | Notas de Execução: | Status Exec. |  |
| 1 | Acesse a página dos jogos que participa | O sistema exibe apenas os jogos ativos | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| 2 | Acesse uma URL de um jogo em que participa e esteja desativado "/cin\_ufc/jogo/idJogo/detalhes". Onde idJogo é o ID do jogo testado. | 1. O sistema redireciona para a página inicial; 2. O sistema fornece feedback de que o jogo está desativado. | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| Tipo de Execução: | Manual | | | | |
|  |  | | | | |
| Prioridade: | Médio | | | | |
|  | | | | | |
| **Detalhes Execução** |  | | | | |
| Baseline | Sprint 3 |  |  |  |  |
| Testador | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Resultado Exec.: | **Passou** | | | | |
| Modo Exec.: | **Manual** | | | | |
|  |  | | | | |
| Comentários | O sistema redireciona para a página inicial informando ao participante que o jogo está inativo no momento. | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Teste CIN-92: CTR3 - Acesso a URLs de um jogo desativado - Dono.** | | | | | |
| Autor: | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Objetivo do Teste:  Verificar se um dono de jogo consegue acessar URLs pertencente a um jogo seu desativado. | | | | | |
| Pré-condições:   1. Usuário logado no sistema; 2. Um jogo em que ele é dono está desativado. | | | | | |
| #: | Ações do Passo: | Resultados Esperados: | Notas de Execução: | Status Exec. |  |
| 1 | Acesse a página dos jogos criados | O sistema exibe todos os jogos criados | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| 3 | Acesse os detalhes do jogo | 1. O sistema redireciona para a página de detalhes do jogo; | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| Tipo de Execução: | Manual | | | | |
|  |  | | | | |
| Prioridade: | Médio | | | | |
|  | | | | | |
| **Detalhes Execução** |  | | | | |
| Baseline | Sprint 3 |  |  |  |  |
| Testador | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Resultado Exec.: | **Passou** | | | | |
| Modo Exec.: | **Manual** | | | | |
|  |  | | | | |
| Comentários | O sistema se comportou como esperado. | | | | |

# 1.2.Suíte de Teste: CTR4 - Iniciar um jogo

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Teste CIN-20: CTR4 - Iniciar jogo** | | | | | |
| Autor: | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Objetivo do Teste:   Verificar se o criador de um jogo consegue inicia-lo. | | | | | |
| Pré-condições:   Usuário ter criado um jogo. | | | | | |
| #: | Ações do Passo: | Resultados Esperados: | Notas de Execução: | Status Exec. |  |
| 1 | O criador de um jogo escolhe um dos seus jogos criados. | O sistema redireciona para a página de detalhes do jogo | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| 2 |  | O sistema exibe uma opção de iniciar/ativar o jogo. | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| 3 | O criador do jogo seleciona a opção de inciar/ativar o jogo; | O sistema ativa o jogo, disponibilizando-o para os participantes que estejam cadastrados no jogo.  O sistema informa que o jogo foi iniciado/ativado. | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| Tipo de Execução: | Manual | | | | |
|  |  | | | | |
| Prioridade: | Médio | | | | |
|  | | | | | |
| **Detalhes Execução** |  | | | | |
| Baseline | Sprint 3 |  |  |  |  |
| Testador | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Resultado Exec.: | **Passou** | | | | |
| Modo Exec.: | **Manual** | | | | |
|  |  | | | | |
| Comentários | O sistema se comportou como esperado, sendo exibido aos usuários participantes. | | | | |

# 1.3.Suíte de Teste: CTR7 - Iniciar uma rodada

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Teste CIN-23: CTR7 - Iniciar uma rodada** | | | | | |
| Autor: | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Objetivo do Teste:  Verificar se o sistema inicia uma rodada corretamente. | | | | | |
| Pré-condições:  O criador de um jogo precisa ter criado uma rodada. | | | | | |
| #: | Ações do Passo: | Resultados Esperados: | Notas de Execução: | Status Exec. |  |
| 1 | Selecione uma rodada que deseje iniciar | O sistema o redireciona para a página de detalhes da rodada; | O sistema se comportou como esperado; | Passou |  |
| 2 | Edite as datas do jogo de forma que a data atual esteja entre os intervalos de início e término da rodada, assim como dentro do prazo de submissões. | O sistema atualiza dos dados da rodada, iniciando-a de acordo com as datas definidas. | O sistema se comportou como esperado; | Passou |  |
| Tipo de Execução: | Manual | | | | |
|  |  | | | | |
| Prioridade: | Médio | | | | |
|  | | | | | |
| **Detalhes Execução** |  | | | | |
| Baseline | Sprint 3 |  |  |  |  |
| Testador | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Resultado Exec.: | **Passou** | | | | |
| Modo Exec.: | **Manual** | | | | |
|  |  | | | | |
| Comentários | O sistema inicia uma rodada, permitindo que sejam efetuadas entregas na visão de alunos e professor. | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Teste CIN-63: CTR7 - Criar uma rodada - Dados válidos** | | | | | |
| Autor: | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Objetivo do Teste:  Verificar se um usuário dono de um jogo consegue criar uma rodada, preenchendo todos os campos de forma válida. | | | | | |
| Pré-condições:  Usuário estar logado no sistema, possuir um jogo e possuir formulário (s) criados. | | | | | |
| #: | Ações do Passo: | Resultados Esperados: | Notas de Execução: | Status Exec. |  |
| 1 | Escolha a opção de criar uma nova rodada; | Sistema redireciona para a página de criar rodada; | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| 2 | Preencha o campo "Nome da Rodada" com o valor "Identificação de uma oportunidade de negócio"; |  |  | Passou |  |
| 3 | Preencha o campo "Data de Início" com o valor "12/03/2016"; |  |  | Passou |  |
| 4 | Preencha o campo "Data de Término" com o valor "23/03/2016"; |  |  | Passou |  |
| 5 | Preencha o campo "Prazo de Submissão" com o valor "17/03/2016"; |  |  | Passou |  |
| 6 | Preencha o campo "Prazo de avaliação" com o valor "20/03/2016"; |  |  | Passou |  |
| 7 | Preencha a descrição da rodada com o valor "Rodada de identificação de uma oportunidade de negócio"; |  |  | Passou |  |
| 8 | Selecione um formulário para a rodada; e |  |  | Passou |  |
| 9 | Confirma a criação da rodada. | O sistema cria uma nova rodada com os dados especificados e fornece feedback ao usuário. | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| Tipo de Execução: | Manual | | | | |
|  |  | | | | |
| Prioridade: | Médio | | | | |
|  | | | | | |
| **Detalhes Execução** |  | | | | |
| Baseline | Sprint 3 |  |  |  |  |
| Testador | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Resultado Exec.: | **Passou** | | | | |
| Modo Exec.: | **Manual** | | | | |
|  |  | | | | |
| Comentários | O sistema se comportou como esperado. | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Teste CIN-64: CTR7 - Criar uma rodada - Nome da Rodada vazio** | | | | | |
| Autor: | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Objetivo do Teste:  Verificar se o sistema impede que um usuário dono de um jogo crie uma rodada, faltando um campo obrigatório. | | | | | |
| Pré-condições:  Usuário estar logado no sistema, possuir um jogo e possuir formulário (s) criados. | | | | | |
| #: | Ações do Passo: | Resultados Esperados: | Notas de Execução: | Status Exec. |  |
| 1 | 1. Escolha a opção de criar uma nova rodada; 2. Não preencha o campo "Nome da Rodada" ou preencha com espaços; 3. Preencha o campo "Data de Início" com o valor "12/03/2016"; 4. Preencha o campo "Data de Término" com o valor "23/03/2016"; 5. Preencha o campo "Prazo de Submissão" com o valor "17/03/2016"; 6. Preencha o campo "Prazo de avaliação" com o valor "20/03/2016"; 7. Preencha a descrição da rodada com o valor "Rodada de identificação de uma oportunidade de negócio"; 8. Selecione um formulário para a rodada; e 9. Confirma a criação da rodada. | 1. Sistema redireciona para a página de criar rodada; 2. O sistema informa que o campo "Nome da Rodada" é obrigatório; 3. O sistema não permite que se crie a rodada. | O sistema se comportou como esperado. |  |  |
| Tipo de Execução: | Manual | | | | |
|  |  | | | | |
| Prioridade: | Médio | | | | |
|  | | | | | |
| **Detalhes Execução** |  | | | | |
| Baseline | Sprint 3 |  |  |  |  |
| Testador | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Resultado Exec.: | **Passou** | | | | |
| Modo Exec.: | **Manual** | | | | |
|  |  | | | | |
| Comentários | O sistema se comportou como esperado | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Teste CIN-77: CTR7 - Criar uma rodada - Data de Início vazia** | | | | | |
| Autor: | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Objetivo do Teste:  Verificar se o sistema impede que um usuário dono de um jogo crie uma rodada, faltando algum campo obrigatório. | | | | | |
| Pré-condições:  Usuário estar logado no sistema, possuir um jogo e possuir formulário (s) criados. | | | | | |
| #: | Ações do Passo: | Resultados Esperados: | Notas de Execução: | Status Exec. |  |
| 1 | 1. Escolha a opção de criar uma nova rodada; 2. Preencha o campo "Nome da Rodada" com o valor "Identificação de uma oportunidade de negócio"; 3. Não preencha o campo "Data de Início" ou preencha com espaços; 4. Preencha o campo "Data de Término" com o valor "23/03/2016"; 5. Preencha o campo "Prazo de Submissão" com o valor "17/03/2016"; 6. Preencha o campo "Prazo de avaliação" com o valor "20/03/2016"; 7. Preencha a descrição da rodada com o valor "Rodada de identificação de uma oportunidade de negócio"; 8. Selecione um formulário para a rodada; e 9. Confirma a criação da rodada. | 1. Sistema redireciona para a página de criar rodada; 2. O sistema informa que o campo "Data de Início" é obrigatório; 3. O sistema impede a criação da rodada. | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| Tipo de Execução: | Manual | | | | |
|  |  | | | | |
| Prioridade: | Médio | | | | |
|  | | | | | |
| **Detalhes Execução** |  | | | | |
| Baseline | Sprint 3 |  |  |  |  |
| Testador | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Resultado Exec.: | **Passou** | | | | |
| Modo Exec.: | **Manual** | | | | |
|  |  | | | | |
| Comentários | O sistema se comportou como esperado. | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Teste CIN-65: CTR7 - Criar uma rodada - Data de Término vazia** | | | | | |
| Autor: | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Objetivo do Teste:  Verificar se o sistema impede que um usuário dono de um jogo crie uma rodada, faltando algum campo obrigatório. | | | | | |
| Pré-condições:  Usuário estar logado no sistema, possuir um jogo e possuir formulário (s) criados. | | | | | |
| #: | Ações do Passo: | Resultados Esperados: | Notas de Execução: | Status Exec. |  |
| 1 | 1. Escolha a opção de criar uma nova rodada; 2. Preencha o campo "Nome da Rodada" com o valor "Identificação de uma oportunidade de negócio"; 3. Preencha o campo "Data de Início" com o valor "03/03/2016"; 4. Não preencha o campo "Data de Término" ou preencha com espaços; 5. Preencha o campo "Prazo de Submissão" com o valor "17/03/2016"; 6. Preencha o campo "Prazo de avaliação" com o valor "20/03/2016"; 7. Preencha a descrição da rodada com o valor "Rodada de identificação de uma oportunidade de negócio"; 8. Selecione um formulário para a rodada; e 9. Confirma a criação da rodada. | 1. Sistema redireciona para a página de criar rodada; 2. O sistema informa que o campo "Data de Término" é obrigatório; 3. O sistema impede a criação da rodada. | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| Tipo de Execução: | Manual | | | | |
|  |  | | | | |
| Prioridade: | Médio | | | | |
|  | | | | | |
| **Detalhes Execução** |  | | | | |
| Baseline | Sprint 3 |  |  |  |  |
| Testador | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Resultado Exec.: | **Passou** | | | | |
| Modo Exec.: | **Manual** | | | | |
|  |  | | | | |
| Comentários | O sistema se comportou como esperado. | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Teste CIN-67: CTR7 - Criar uma rodada - Prazo de Submissão vazio** | | | | | |
| Autor: | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Objetivo do Teste:  Verificar se o sistema impede que um usuário dono de um jogo crie uma rodada, faltando algum campo obrigatório. | | | | | |
| Pré-condições:  Usuário estar logado no sistema, possuir um jogo e possuir formulário (s) criados. | | | | | |
| #: | Ações do Passo: | Resultados Esperados: | Notas de Execução: | Status Exec. |  |
| 1 | 1. Escolha a opção de criar uma nova rodada; 2. Preencha o campo "Nome da Rodada" com o valor "Identificação de uma oportunidade de negócio"; 3. Preencha o campo "Data de Início" com o valor "03/03/2016"; 4. Preencha o campo "Data de Término" com o valor "23/03/2016"; 5. Não preencha o campo "Prazo de Submissão" ou preencha com espaços; 6. Preencha o campo "Prazo de avaliação" com o valor "20/03/2016"; 7. Preencha a descrição da rodada com o valor "Rodada de identificação de uma oportunidade de negócio"; 8. Selecione um formulário para a rodada; e 9. Confirma a criação da rodada. | 1. Sistema redireciona para a página de criar rodada; 2. O sistema informa que o campo "Prazo de Submissão" é obrigatório; 3. O sistema impede a criação da rodada. | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| Tipo de Execução: | Manual | | | | |
|  |  | | | | |
| Prioridade: | Médio | | | | |
|  | | | | | |
| **Detalhes Execução** |  | | | | |
| Baseline | Sprint 3 |  |  |  |  |
| Testador | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Resultado Exec.: | **Passou** | | | | |
| Modo Exec.: | **Manual** | | | | |
|  |  | | | | |
| Comentários | O sistema se comportou como esperado. | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Teste CIN-68: CTR7 - Criar uma rodada - Prazo de Avaliação vazio** | | | | | |
| Autor: | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Objetivo do Teste:  Verificar se o sistema impede que um usuário dono de um jogo crie uma rodada, faltando algum campo obrigatório. | | | | | |
| Pré-condições:  Usuário estar logado no sistema, possuir um jogo e possuir formulário (s) criados. | | | | | |
| #: | Ações do Passo: | Resultados Esperados: | Notas de Execução: | Status Exec. |  |
| 1 | 1. Escolha a opção de criar uma nova rodada; 2. Preencha o campo "Nome da Rodada" com o valor "Identificação de uma oportunidade de negócio"; 3. Preencha o campo "Data de Início" com o valor "03/03/2016"; 4. Preencha o campo "Data de Término" com o valor "23/03/2016"; 5. Preencha o campo "Prazo de Submissão" com o valor "17/03/2016"; 6. Não preencha o campo "Prazo de avaliação" ou preencha com espaços em branco; 7. Preencha a descrição da rodada com o valor "Rodada de identificação de uma oportunidade de negócio"; 8. Selecione um formulário para a rodada; e 9. Confirma a criação da rodada. | 1. Sistema redireciona para a página de criar rodada; 2. O sistema informa que o campo "Prazo de Avaliação" é obrigatório; 3. O sistema impede a criação da rodada. | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| Tipo de Execução: | Manual | | | | |
|  |  | | | | |
| Prioridade: | Médio | | | | |
|  | | | | | |
| **Detalhes Execução** |  | | | | |
| Baseline | Sprint 3 |  |  |  |  |
| Testador | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Resultado Exec.: | **Passou** | | | | |
| Modo Exec.: | **Manual** | | | | |
|  |  | | | | |
| Comentários | O sistema se comportou como esperado. | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Teste CIN-69: CTR7 - Criar uma rodada - Sem formulários** | | | | | |
| Autor: | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Objetivo do Teste:  Verificar se o sistema impede que um usuário dono de um jogo crie uma rodada, faltando algum campo obrigatório. | | | | | |
| Pré-condições:  Usuário estar logado no sistema, possuir um jogo e não possuir formulário (s) criados. | | | | | |
| #: | Ações do Passo: | Resultados Esperados: | Notas de Execução: | Status Exec. |  |
| 1 | 1. Escolha a opção de criar uma nova rodada; 2. Preencha o campo "Nome da Rodada" com o valor "Identificação de uma oportunidade de negócio"; 3. Preencha o campo "Data de Início" com o valor "12/03/2016"; 4. Preencha o campo "Data de Término" com o valor "23/03/2016"; 5. Preencha o campo "Prazo de Submissão" com o valor "17/03/2016"; 6. Preencha o campo "Prazo de avaliação" com o valor "20/03/2016"; 7. Preencha a descrição da rodada com o valor "Rodada de identificação de uma oportunidade de negócio"; 8. Não selecione um formulário; e 9. Confirma a criação da rodada. | 1. Sistema redireciona para a página de criar rodada; 2. O sistema não cria uma nova rodada informando que é necessário primeiro criar um formulário para a rodada. | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| Tipo de Execução: | Manual | | | | |
|  |  | | | | |
| Prioridade: | Médio | | | | |
|  | | | | | |
| **Detalhes Execução** |  | | | | |
| Baseline | Sprint 3 |  |  |  |  |
| Testador | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Resultado Exec.: | **Passou** | | | | |
| Modo Exec.: | **Manual** | | | | |
|  |  | | | | |
| Comentários | O sistema se comportou como esperado. | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Teste CIN-70: CTR7 - Criar uma rodada - Data de Início posterior a Data de Término** | | | | | |
| Autor: | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Objetivo do Teste:  Verificar se o sistema impede que um usuário dono de um jogo crie uma rodada, com data de início posterior a data de término da rodada. | | | | | |
| Pré-condições:  Usuário estar logado no sistema, possuir um jogo e possuir formulário (s) criados. | | | | | |
| #: | Ações do Passo: | Resultados Esperados: | Notas de Execução: | Status Exec. |  |
| 1 | 1. Escolha a opção de criar uma nova rodada; 2. Preencha o campo "Nome da Rodada" com o valor "Identificação de uma oportunidade de negócio"; 3. Preencha o campo "Data de Início" com o valor "24/03/2016"; 4. Preencha o campo "Data de Término" com o valor "23/03/2016"; 5. Preencha o campo "Prazo de Submissão" com o valor "25/03/2016"; 6. Preencha o campo "Prazo de avaliação" com o valor "26/03/2016"; 7. Preencha a descrição da rodada com o valor "Rodada de identificação de uma oportunidade de negócio"; 8. Selecione um formulário para a rodada; e 9. Confirma a criação da rodada. | 1. Sistema redireciona para a página de criar rodada; 2. O sistema informa que o campo "Data de Término" deve ser posterior à "Data de Início"; 3. O sistema impede a criação da rodada. | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| Tipo de Execução: | Manual | | | | |
|  |  | | | | |
| Prioridade: | Médio | | | | |
|  | | | | | |
| **Detalhes Execução** |  | | | | |
| Baseline | Sprint 3 |  |  |  |  |
| Testador | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Resultado Exec.: | **Passou** | | | | |
| Modo Exec.: | **Manual** | | | | |
|  |  | | | | |
| Comentários | O sistema se comportou como esperado. | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Teste CIN-71: CTR7 - Criar uma rodada - Data de Início posterior a Data de Submissão** | | | | | |
| Autor: | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Objetivo do Teste:  Verificar se o sistema impede que um usuário dono de um jogo crie uma rodada, com data de início posterior ao prazo de submissão da rodada. | | | | | |
| Pré-condições:  Usuário estar logado no sistema, possuir um jogo e possuir formulário (s) criados. | | | | | |
| #: | Ações do Passo: | Resultados Esperados: | Notas de Execução: | Status Exec. |  |
| 1 | 1. Escolha a opção de criar uma nova rodada; 2. Preencha o campo "Nome da Rodada" com o valor "Identificação de uma oportunidade de negócio"; 3. Preencha o campo "Data de Início" com o valor "24/03/2016"; 4. Preencha o campo "Data de Término" com o valor "28/03/2016"; 5. Preencha o campo "Prazo de Submissão" com o valor "17/03/2016"; 6. Preencha o campo "Prazo de avaliação" com o valor "25/03/2016"; 7. Preencha a descrição da rodada com o valor "Rodada de identificação de uma oportunidade de negócio"; 8. Selecione um formulário para a rodada; e 9. Confirma a criação da rodada. | 1. Sistema redireciona para a página de criar rodada; 2. O sistema informa que o campo "Prazo de Submissão" deve ser posterior à "Data de Início"; 3. O sistema impede a criação da rodada. | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| Tipo de Execução: | Manual | | | | |
|  |  | | | | |
| Prioridade: | Médio | | | | |
|  | | | | | |
| **Detalhes Execução** |  | | | | |
| Baseline | Sprint 3 |  |  |  |  |
| Testador | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Resultado Exec.: | **Passou** | | | | |
| Modo Exec.: | **Manual** | | | | |
|  |  | | | | |
| Comentários | O sistema se comportou como esperado. | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Teste CIN-72: CTR7 - Criar uma rodada - Data de Início posterior a Prazo de Avaliação** | | | | | |
| Autor: | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Objetivo do Teste:  Verificar se o sistema impede que um usuário dono de um jogo crie uma rodada, com data de início posterior ao prazo de avaliação da rodada. | | | | | |
| Pré-condições:  Usuário estar logado no sistema, possuir um jogo e possuir formulário (s) criados. | | | | | |
| #: | Ações do Passo: | Resultados Esperados: | Notas de Execução: | Status Exec. |  |
| 1 | 1. Escolha a opção de criar uma nova rodada; 2. Preencha o campo "Nome da Rodada" com o valor "Identificação de uma oportunidade de negócio"; 3. Preencha o campo "Data de Início" com o valor "24/03/2016"; 4. Preencha o campo "Data de Término" com o valor "28/03/2016"; 5. Preencha o campo "Prazo de Submissão" com o valor "25/03/2016"; 6. Preencha o campo "Prazo de avaliação" com o valor "17/03/2016"; 7. Preencha a descrição da rodada com o valor "Rodada de identificação de uma oportunidade de negócio"; 8. Selecione um formulário para a rodada; e 9. Confirma a criação da rodada. | 1. Sistema redireciona para a página de criar rodada; 2. O sistema informa que o campo "Prazo de Avaliação" deve ser posterior à "Data de Início"; 3. O sistema impede a criação da rodada. | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| Tipo de Execução: | Manual | | | | |
|  |  | | | | |
| Prioridade: | Médio | | | | |
|  | | | | | |
| **Detalhes Execução** |  | | | | |
| Baseline | Sprint 3 |  |  |  |  |
| Testador | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Resultado Exec.: | **Passou** | | | | |
| Modo Exec.: | **Manual** | | | | |
|  |  | | | | |
| Comentários | O sistema se comportou como esperado. | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Teste CIN-73: CTR7 - Criar uma rodada - Prazo de Submissão posterior a Data de Término** | | | | | |
| Autor: | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Objetivo do Teste:  Verificar se o sistema impede que um usuário dono de um jogo crie uma rodada, com prazo de submissão posterior à data de término da rodada. | | | | | |
| Pré-condições:  Usuário estar logado no sistema, possuir um jogo e possuir formulário (s) criados. | | | | | |
| #: | Ações do Passo: | Resultados Esperados: | Notas de Execução: | Status Exec. |  |
| 1 | 1. Escolha a opção de criar uma nova rodada; 2. Preencha o campo "Nome da Rodada" com o valor "Identificação de uma oportunidade de negócio"; 3. Preencha o campo "Data de Início" com o valor "03/03/2016"; 4. Preencha o campo "Data de Término" com o valor "28/03/2016"; 5. Preencha o campo "Prazo de Submissão" com o valor "29/03/2016"; 6. Preencha o campo "Prazo de avaliação" com o valor "25/03/2016"; 7. Preencha a descrição da rodada com o valor "Rodada de identificação de uma oportunidade de negócio"; 8. Selecione um formulário para a rodada; e 9. Confirma a criação da rodada. | 1. Sistema redireciona para a página de criar rodada; 2. O sistema informa que o campo "Prazo de Submissão" deve ser anterior à "Data de Término"; 3. O sistema impede a criação da rodada. | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| Tipo de Execução: | Manual | | | | |
|  |  | | | | |
| Prioridade: | Médio | | | | |
|  | | | | | |
| **Detalhes Execução** |  | | | | |
| Baseline | Sprint 3 |  |  |  |  |
| Testador | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Resultado Exec.: | **Passou** | | | | |
| Modo Exec.: | **Manual** | | | | |
|  |  | | | | |
| Comentários | O sistema se comportou como esperado. | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Teste CIN-74: CTR7 - Criar uma rodada - Prazo de Avaliação posterior a Data de Término** | | | | | |
| Autor: | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Objetivo do Teste:  Verificar se o sistema impede que um usuário dono de um jogo crie uma rodada, com prazo de avaliação posterior à data de término da rodada. | | | | | |
| Pré-condições:  Usuário estar logado no sistema, possuir um jogo e possuir formulário (s) criados. | | | | | |
| #: | Ações do Passo: | Resultados Esperados: | Notas de Execução: | Status Exec. |  |
| 1 | 1. Escolha a opção de criar uma nova rodada; 2. Preencha o campo "Nome da Rodada" com o valor "Identificação de uma oportunidade de negócio"; 3. Preencha o campo "Data de Início" com o valor "03/03/2016"; 4. Preencha o campo "Data de Término" com o valor "28/03/2016"; 5. Preencha o campo "Prazo de Submissão" com o valor "17/03/2016"; 6. Preencha o campo "Prazo de avaliação" com o valor "29/03/2016"; 7. Preencha a descrição da rodada com o valor "Rodada de identificação de uma oportunidade de negócio"; 8. Selecione um formulário para a rodada; e 9. Confirma a criação da rodada. | 1. Sistema redireciona para a página de criar rodada; 2. O sistema informa que o campo "Prazo de Avaliação" deve ser anterior à "Data de Término"; 3. O sistema impede a criação da rodada. | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| Tipo de Execução: | Manual | | | | |
|  |  | | | | |
| Prioridade: | Médio | | | | |
|  | | | | | |
| **Detalhes Execução** |  | | | | |
| Baseline | Sprint 3 |  |  |  |  |
| Testador | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Resultado Exec.: | **Passou** | | | | |
| Modo Exec.: | **Manual** | | | | |
|  |  | | | | |
| Comentários | O sistema se comportou como esperado. | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Teste CIN-75: CTR7 - Criar uma rodada - Prazo de Submissão posterior ao Prazo de Avaliação** | | | | | |
| Autor: | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Objetivo do Teste:  Verificar se o sistema impede que um usuário dono de um jogo crie uma rodada, com prazo de submissão posterior ao prazo de avaliação da rodada. | | | | | |
| Pré-condições:  Usuário estar logado no sistema, possuir um jogo e possuir formulário (s) criados. | | | | | |
| #: | Ações do Passo: | Resultados Esperados: | Notas de Execução: | Status Exec. |  |
| 1 | 1. Escolha a opção de criar uma nova rodada; 2. Preencha o campo "Nome da Rodada" com o valor "Identificação de uma oportunidade de negócio"; 3. Preencha o campo "Data de Início" com o valor "03/03/2016"; 4. Preencha o campo "Data de Término" com o valor "28/03/2016"; 5. Preencha o campo "Prazo de Submissão" com o valor "17/03/2016"; 6. Preencha o campo "Prazo de avaliação" com o valor "16/03/2016"; 7. Preencha a descrição da rodada com o valor "Rodada de identificação de uma oportunidade de negócio"; 8. Selecione um formulário para a rodada; e 9. Confirma a criação da rodada. | 1. Sistema redireciona para a página de criar rodada; 2. O sistema informa que o campo "Prazo de Submissão" deve ser anterior ao "Prazo de Avaliação"; 3. O sistema impede a criação da rodada. | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| Tipo de Execução: | Manual | | | | |
|  |  | | | | |
| Prioridade: | Médio | | | | |
|  | | | | | |
| **Detalhes Execução** |  | | | | |
| Baseline | Sprint 3 |  |  |  |  |
| Testador | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Resultado Exec.: | **Passou** | | | | |
| Modo Exec.: | **Manual** | | | | |
|  |  | | | | |
| Comentários | O sistema se comportou como esperado. | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Teste CIN-76: CTR7 - Editar uma rodada - Dados válidos** | | | | | |
| Autor: | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Objetivo do Teste:  Verificar se um usuário dono de um jogo consegue editar uma rodada, preenchendo todos os campos de forma válida. | | | | | |
| Pré-condições:  Usuário estar logado no sistema, possuir um jogo possuir uma rodada criada. | | | | | |
| #: | Ações do Passo: | Resultados Esperados: | Notas de Execução: | Status Exec. |  |
| 1 | 1. Escolha a opção de criar uma nova rodada; 2. Altere o campo "Nome da Rodada" com o valor "Identificação de uma oportunidade de negócio edição"; 3. Mantenha o campo "Data de Início"; 4. Mantenha o campo "Data de Término"; 5. Mantenha o campo "Prazo de Submissão"; 6. Mantenha o campo "Prazo de avaliação"; 7. Mantenha a descrição da rodada; 8. Selecione o formulário para a rodada; e 9. Confirma a edição da rodada. | 1. Sistema redireciona para a página de criar rodada; 2. O sistema atualiza a rodada com os dados especificados e fornece feedback ao usuário. | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| Tipo de Execução: | Manual | | | | |
|  |  | | | | |
| Prioridade: | Médio | | | | |
|  | | | | | |
| **Detalhes Execução** |  | | | | |
| Baseline | Sprint 3 |  |  |  |  |
| Testador | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Resultado Exec.: | **Passou** | | | | |
| Modo Exec.: | **Manual** | | | | |
|  |  | | | | |
| Comentários | O sistema se comportou como esperado. | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Teste CIN-66: CTR7 - Editar uma rodada - Data de Início vazia** | | | | | |
| Autor: | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Objetivo do Teste:  Verificar se o sistema impede que um usuário dono de um jogo edite uma rodada, faltando algum campo obrigatório. | | | | | |
| Pré-condições:  Usuário estar logado no sistema, possuir um jogo e possuir pelo menos uma rodada criada. | | | | | |
| #: | Ações do Passo: | Resultados Esperados: | Notas de Execução: | Status Exec. |  |
| 1 | 1. Acesse a rodada desejada; 2. Escolha a opção de editar rodada; 3. Mantenha o campo "Nome da Rodada"; 4. Apague o valor do campo "Data de Início"; 5. Mantenha o campo "Data de Término"; 6. Mantenha o campo "Prazo de Submissão"; 7. Mantenha o campo "Prazo de avaliação"; 8. Mantenha a descrição da rodada; 9. Selecione o formulário para a rodada; e 10. Confirma a criação da rodada. | 1. Sistema redireciona para a página de criar rodada; 2. O sistema informa que o campo "Data de Início" é obrigatório; 3. O sistema impede a criação da rodada. | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| Tipo de Execução: | Manual | | | | |
|  |  | | | | |
| Prioridade: | Médio | | | | |
|  | | | | | |
| **Detalhes Execução** |  | | | | |
| Baseline | Sprint 3 |  |  |  |  |
| Testador | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Resultado Exec.: | **Passou** | | | | |
| Modo Exec.: | **Manual** | | | | |
|  |  | | | | |
| Comentários | O sistema se comportou como esperado. | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Teste CIN-78: CTR7 - Editar uma rodada - Data de Término vazia** | | | | | |
| Autor: | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Objetivo do Teste:  Verificar se o sistema impede que um usuário dono de um jogo edite uma rodada, faltando algum campo obrigatório. | | | | | |
| Pré-condições:  Usuário estar logado no sistema, possuir um jogo e possuir pelo menos uma rodada criada. | | | | | |
| #: | Ações do Passo: | Resultados Esperados: | Notas de Execução: | Status Exec. |  |
| 1 | 1. Acesse a rodada desejada; 2. Escolha a opção de editar rodada; 3. Mantenha o campo "Nome da Rodada"; 4. Mantenha o campo "Data de Início"; 5. Apague o valor do campo "Data de Término"; 6. Mantenha o campo "Prazo de Submissão"; 7. Mantenha o campo "Prazo de avaliação"; 8. Mantenha a descrição da rodada; 9. Selecione o formulário para a rodada; e 10. Confirma a criação da rodada. | 1. Sistema redireciona para a página de criar rodada; 2. O sistema informa que o campo "Data de Término" é obrigatório; 3. O sistema impede a criação da rodada. | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| Tipo de Execução: | Manual | | | | |
|  |  | | | | |
| Prioridade: | Médio | | | | |
|  | | | | | |
| **Detalhes Execução** |  | | | | |
| Baseline | Sprint 3 |  |  |  |  |
| Testador | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Resultado Exec.: | **Passou** | | | | |
| Modo Exec.: | **Manual** | | | | |
|  |  | | | | |
| Comentários | O sistema se comportou como esperado. | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Teste CIN-79: CTR7 - Editar uma rodada - Prazo de Submissão vazio** | | | | | |
| Autor: | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Objetivo do Teste:  Verificar se o sistema impede que um usuário dono de um jogo edite uma rodada, faltando algum campo obrigatório. | | | | | |
| Pré-condições:  Usuário estar logado no sistema, possuir um jogo e possuir pelo menos uma rodada criada. | | | | | |
| #: | Ações do Passo: | Resultados Esperados: | Notas de Execução: | Status Exec. |  |
| 1 | 1. Acesse a rodada desejada; 2. Escolha a opção de editar rodada; 3. Mantenha o campo "Nome da Rodada"; 4. Mantenha o campo "Data de Início"; 5. Mantenha o campo "Data de Término"; 6. Apague o valor do campo "Prazo de Submissão"; 7. Mantenha o campo "Prazo de avaliação"; 8. Mantenha a descrição da rodada; 9. Selecione o formulário para a rodada; e 10. Confirma a criação da rodada. | 1. Sistema redireciona para a página de criar rodada; 2. O sistema informa que o campo "Prazo de Submissão" é obrigatório; 3. O sistema impede a criação da rodada. | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| Tipo de Execução: | Manual | | | | |
|  |  | | | | |
| Prioridade: | Médio | | | | |
|  | | | | | |
| **Detalhes Execução** |  | | | | |
| Baseline | Sprint 3 |  |  |  |  |
| Testador | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Resultado Exec.: | **Passou** | | | | |
| Modo Exec.: | **Manual** | | | | |
|  |  | | | | |
| Comentários | O sistema se comportou como esperado. | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Teste CIN-80: CTR7 - Editar uma rodada - Prazo de Avaliação vazio** | | | | | |
| Autor: | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Objetivo do Teste:  Verificar se o sistema impede que um usuário dono de um jogo edite uma rodada, faltando algum campo obrigatório. | | | | | |
| Pré-condições:  Usuário estar logado no sistema, possuir um jogo e possuir pelo menos uma rodada criada. | | | | | |
| #: | Ações do Passo: | Resultados Esperados: | Notas de Execução: | Status Exec. |  |
| 1 | 1. Acesse a rodada desejada; 2. Escolha a opção de editar rodada; 3. Mantenha o campo "Nome da Rodada"; 4. Mantenha o campo "Data de Início"; 5. Mantenha o campo "Data de Término"; 6. Mantenha o campo "Prazo de Submissão"; 7. Apague o valor do campo "Prazo de avaliação"; 8. Mantenha a descrição da rodada; 9. Selecione o formulário para a rodada; e 10. Confirma a criação da rodada. | 1. Sistema redireciona para a página de criar rodada; 2. O sistema informa que o campo "Prazo de Avaliação" é obrigatório; 3. O sistema impede a criação da rodada. | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| Tipo de Execução: | Manual | | | | |
|  |  | | | | |
| Prioridade: | Médio | | | | |
|  | | | | | |
| **Detalhes Execução** |  | | | | |
| Baseline | Sprint 3 |  |  |  |  |
| Testador | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Resultado Exec.: | **Passou** | | | | |
| Modo Exec.: | **Manual** | | | | |
|  |  | | | | |
| Comentários | O sistema se comportou como esperado. | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Teste CIN-81: CTR7 - Excluir uma rodada** | | | | | |
| Autor: | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Objetivo do Teste:  Verificar se o dono de um jogo consegue excluir uma rodada que ele criou. | | | | | |
| Pré-condições:  Possuir uma rodada criada, estar logado no sistema. | | | | | |
| #: | Ações do Passo: | Resultados Esperados: | Notas de Execução: | Status Exec. |  |
| 1 | 1. Selecione a rodada desejada; 2. Escolha a opção de excluir a rodada; 3. Confirme a exclusão da rodada. | 1. O sistema redireciona para a página de detalhes da rodada; 2. O sistema exibe um aviso para confirmação da exclusão da rodada; 3. O sistema exclui a rodada. | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| Tipo de Execução: | Manual | | | | |
|  |  | | | | |
| Prioridade: | Médio | | | | |
|  | | | | | |
| **Detalhes Execução** |  | | | | |
| Baseline | Sprint 3 |  |  |  |  |
| Testador | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Resultado Exec.: | **Passou** | | | | |
| Modo Exec.: | **Manual** | | | | |
|  |  | | | | |
| Comentários | O sistema se comportou como esperado. | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Teste CIN-83: CTR7 - Encerrar uma rodada** | | | | | |
| Autor: | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Objetivo do Teste:  Verificar se o dono de um jogo consegue encerrar uma rodada que ele criou. | | | | | |
| Pré-condições:  Possuir uma rodada criada, estar logado no sistema. | | | | | |
| #: | Ações do Passo: | Resultados Esperados: | Notas de Execução: | Status Exec. |  |
| 1 | Selecione a rodada desejada; | O sistema redireciona para a página de detalhes da rodada; | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| 3 | Escolha a opção de editar a rodada. | O sistema redireciona para a página de edição da rodada. | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| 4 | Altere as datas da rodada de forma que a data atual fique posterior a data de término da rodada. Confirme a alteração. | O sistema salva os novos dados da rodada, encerrando-a assim, não permitindo que alunos submetam arquivos, avaliem entregas ou apostem na rodada. | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| Tipo de Execução: | Manual | | | | |
|  |  | | | | |
| Prioridade: | Médio | | | | |
|  | | | | | |
| **Detalhes Execução** |  | | | | |
| Baseline | Sprint 3 |  |  |  |  |
| Testador | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Resultado Exec.: | **Passou** | | | | |
| Modo Exec.: | **Manual** | | | | |
|  |  | | | | |
| Comentários | O sistema se comportou como esperado. Mantendo a submissão de novos artefatos bloqueada, por parte dos alunos. O sistema também impede que alunos avaliem e apostem após o encerramento da rodada. | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Teste CIN-84: CTR7 - Editar uma rodada - Data de Início posterior a Data de Término** | | | | | |
| Autor: | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Objetivo do Teste:  Verificar se o sistema impede que um usuário dono de um jogo crie uma rodada, com data de início posterior a data de término da rodada. | | | | | |
| Pré-condições:  Usuário estar logado no sistema, possuir um jogo e possuir rodada criada. | | | | | |
| #: | Ações do Passo: | Resultados Esperados: | Notas de Execução: | Status Exec. |  |
| 1 | 1. Seleciona a rodada desejada; 2. Escolha a opção de editar a rodada; 3. Mantenha o campo "Nome da Rodada"; 4. Preencha o campo "Data de Início" com o valor "24/03/2016"; 5. Preencha o campo "Data de Término" com o valor "23/03/2016"; 6. Preencha o campo "Prazo de Submissão" com o valor "25/03/2016"; 7. Preencha o campo "Prazo de avaliação" com o valor "26/03/2016"; 8. Mantenha a descrição da rodada; 9. Selecione o formulário da rodada; e 10. Confirma a edição da rodada. | 1. Sistema redireciona para a página de criar rodada; 2. O sistema informa que o campo "Data de Término" deve ser posterior à "Data de Início"; 3. O sistema impede a edição da rodada. | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| Tipo de Execução: | Manual | | | | |
|  |  | | | | |
| Prioridade: | Médio | | | | |
|  | | | | | |
| **Detalhes Execução** |  | | | | |
| Baseline | Sprint 3 |  |  |  |  |
| Testador | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Resultado Exec.: | **Passou** | | | | |
| Modo Exec.: | **Manual** | | | | |
|  |  | | | | |
| Comentários | O sistema se comportou como esperado. | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Teste CIN-85: CTR7 - Editar uma rodada - Data de Início posterior ao Prazo de Submissão** | | | | | |
| Autor: | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Objetivo do Teste:  Verificar se o sistema impede que um usuário dono de um jogo crie uma rodada, com data de início posterior ao prazo de submissão da rodada. | | | | | |
| Pré-condições:  Usuário estar logado no sistema, possuir um jogo e possuir rodada criada. | | | | | |
| #: | Ações do Passo: | Resultados Esperados: | Notas de Execução: | Status Exec. |  |
| 1 | 1. Seleciona a rodada desejada; 2. Escolha a opção de editar a rodada; 3. Mantenha o campo "Nome da Rodada"; 4. Preencha o campo "Data de Início" com o valor "24/03/2016"; 5. Preencha o campo "Data de Término" com o valor "29/03/2016"; 6. Preencha o campo "Prazo de Submissão" com o valor "23/03/2016"; 7. Preencha o campo "Prazo de avaliação" com o valor "26/03/2016"; 8. Mantenha a descrição da rodada; 9. Selecione o formulário da rodada; e 10. Confirma a edição da rodada. | 1. Sistema redireciona para a página de criar rodada; 2. O sistema informa que o campo "Prazo de Submissão" deve ser posterior à "Data de Início"; 3. O sistema impede a edição da rodada. | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| Tipo de Execução: | Manual | | | | |
|  |  | | | | |
| Prioridade: | Médio | | | | |
|  | | | | | |
| **Detalhes Execução** |  | | | | |
| Baseline | Sprint 3 |  |  |  |  |
| Testador | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Resultado Exec.: | **Passou** | | | | |
| Modo Exec.: | **Manual** | | | | |
|  |  | | | | |
| Comentários | O sistema se comportou como esperado. | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Teste CIN-86: CTR7 - Editar uma rodada - Data de Início posterior ao Prazo de Avaliação** | | | | | |
| Autor: | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Objetivo do Teste:  Verificar se o sistema impede que um usuário dono de um jogo crie uma rodada, com data de início posterior ao prazo de avaliação da rodada. | | | | | |
| Pré-condições:  Usuário estar logado no sistema, possuir um jogo e possuir rodada criada. | | | | | |
| #: | Ações do Passo: | Resultados Esperados: | Notas de Execução: | Status Exec. |  |
| 1 | 1. Seleciona a rodada desejada; 2. Escolha a opção de editar a rodada; 3. Mantenha o campo "Nome da Rodada"; 4. Preencha o campo "Data de Início" com o valor "24/03/2016"; 5. Preencha o campo "Data de Término" com o valor "29/03/2016"; 6. Preencha o campo "Prazo de Submissão" com o valor "25/03/2016"; 7. Preencha o campo "Prazo de avaliação" com o valor "23/03/2016"; 8. Mantenha a descrição da rodada; 9. Selecione o formulário da rodada; e 10. Confirma a edição da rodada. | 1. Sistema redireciona para a página de criar rodada; 2. O sistema informa que o campo "Prazo de Avaliação" deve ser posterior à "Data de Início"; 3. O sistema impede a edição da rodada. | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| Tipo de Execução: | Manual | | | | |
|  |  | | | | |
| Prioridade: | Médio | | | | |
|  | | | | | |
| **Detalhes Execução** |  | | | | |
| Baseline | Sprint 3 |  |  |  |  |
| Testador | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Resultado Exec.: | **Passou** | | | | |
| Modo Exec.: | **Manual** | | | | |
|  |  | | | | |
| Comentários | O sistema se comportou como esperado. | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Teste CIN-87: CTR7 - Editar uma rodada - Prazo de Submissão posterior a Data de Término** | | | | | |
| Autor: | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Objetivo do Teste:  Verificar se o sistema impede que um usuário dono de um jogo crie uma rodada, com o prazo de submissão posterior a data de término da rodada. | | | | | |
| Pré-condições:  Usuário estar logado no sistema, possuir um jogo e possuir rodada criada. | | | | | |
| #: | Ações do Passo: | Resultados Esperados: | Notas de Execução: | Status Exec. |  |
| 1 | 1. Seleciona a rodada desejada; 2. Escolha a opção de editar a rodada; 3. Mantenha o campo "Nome da Rodada"; 4. Preencha o campo "Data de Início" com o valor "03/03/2016"; 5. Preencha o campo "Data de Término" com o valor "29/03/2016"; 6. Preencha o campo "Prazo de Submissão" com o valor "30/03/2016"; 7. Preencha o campo "Prazo de avaliação" com o valor "23/03/2016"; 8. Mantenha a descrição da rodada; 9. Selecione o formulário da rodada; e 10. Confirma a edição da rodada. | 1. Sistema redireciona para a página de criar rodada; 2. O sistema informa que o campo "Prazo de Submissão" deve ser anterior à "Data de Término"; 3. O sistema impede a edição da rodada. | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| Tipo de Execução: | Manual | | | | |
|  |  | | | | |
| Prioridade: | Médio | | | | |
|  | | | | | |
| **Detalhes Execução** |  | | | | |
| Baseline | Sprint 3 |  |  |  |  |
| Testador | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Resultado Exec.: | **Passou** | | | | |
| Modo Exec.: | **Manual** | | | | |
|  |  | | | | |
| Comentários | O sistema se comportou como esperado. | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Teste CIN-88: CTR7 - Editar uma rodada - Prazo de Avaliação posterior a Data de Término** | | | | | |
| Autor: | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Objetivo do Teste:  Verificar se o sistema impede que um usuário dono de um jogo crie uma rodada, com o prazo de avaliação posterior a data de término da rodada. | | | | | |
| Pré-condições:  Usuário estar logado no sistema, possuir um jogo e possuir rodada criada. | | | | | |
| #: | Ações do Passo: | Resultados Esperados: | Notas de Execução: | Status Exec. |  |
| 1 | 1. Seleciona a rodada desejada; 2. Escolha a opção de editar a rodada; 3. Mantenha o campo "Nome da Rodada"; 4. Preencha o campo "Data de Início" com o valor "03/03/2016"; 5. Preencha o campo "Data de Término" com o valor "29/03/2016"; 6. Preencha o campo "Prazo de Submissão" com o valor "20/03/2016"; 7. Preencha o campo "Prazo de avaliação" com o valor "30/03/2016"; 8. Mantenha a descrição da rodada; 9. Selecione o formulário da rodada; e 10. Confirma a edição da rodada. | 1. Sistema redireciona para a página de criar rodada; 2. O sistema informa que o campo "Prazo de Avaliação" deve ser anterior à "Data de Término"; 3. O sistema impede a edição da rodada. | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| Tipo de Execução: | Manual | | | | |
|  |  | | | | |
| Prioridade: | Médio | | | | |
|  | | | | | |
| **Detalhes Execução** |  | | | | |
| Baseline | Sprint 3 |  |  |  |  |
| Testador | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Resultado Exec.: | **Passou** | | | | |
| Modo Exec.: | **Manual** | | | | |
|  |  | | | | |
| Comentários | O sistema se comportou como esperado. | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Teste CIN-89: CTR7 - Editar uma rodada - Prazo de Submissão posterior ao Prazo de avaliação** | | | | | |
| Autor: | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Objetivo do Teste:  Verificar se o sistema impede que um usuário dono de um jogo crie uma rodada, com o prazo de submissão posterior ao prazo de avaliação da rodada. | | | | | |
| Pré-condições:  Usuário estar logado no sistema, possuir um jogo e possuir rodada criada. | | | | | |
| #: | Ações do Passo: | Resultados Esperados: | Notas de Execução: | Status Exec. |  |
| 1 | 1. Seleciona a rodada desejada; 2. Escolha a opção de editar a rodada; 3. Mantenha o campo "Nome da Rodada"; 4. Preencha o campo "Data de Início" com o valor "03/03/2016"; 5. Preencha o campo "Data de Término" com o valor "29/03/2016"; 6. Preencha o campo "Prazo de Submissão" com o valor "30/03/2016"; 7. Preencha o campo "Prazo de avaliação" com o valor "23/03/2016"; 8. Mantenha a descrição da rodada; 9. Selecione o formulário da rodada; e 10. Confirma a edição da rodada. | 1. Sistema redireciona para a página de criar rodada; 2. O sistema informa que o campo "Prazo de Submissão" deve ser anterior ao "Prazo de Avaliação"; 3. O sistema impede a edição da rodada. | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| Tipo de Execução: | Manual | | | | |
|  |  | | | | |
| Prioridade: | Médio | | | | |
|  | | | | | |
| **Detalhes Execução** |  | | | | |
| Baseline | Sprint 3 |  |  |  |  |
| Testador | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Resultado Exec.: | **Passou** | | | | |
| Modo Exec.: | **Manual** | | | | |
|  |  | | | | |
| Comentários | O sistema se comportou como esperado. | | | | |

# 1.4.Suíte de Teste: EQU2 - Visualizar email do criador do jogo

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Teste CIN-22: EQU2 - Visualizar email do criador do jogo** | | | | | |
| Autor: | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Objetivo do Teste:   Verificar se o sistema exibe o Email de um criador de um jogo para os participantes desse jogo. | | | | | |
| Pré-condições:  O usuário está participando de algum jogo ativo | | | | | |
| #: | Ações do Passo: | Resultados Esperados: | Notas de Execução: | Status Exec. |  |
| 1 | O usuário seleciona algum jogo no qual ele participa | O sistema redireciona para a página de detalhes do jogo;  Dentre os detalhes do jogo estão o nome do criador do jogo e o Email para contado. | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| Tipo de Execução: | Manual | | | | |
|  |  | | | | |
| Prioridade: | Médio | | | | |
|  | | | | | |
| **Detalhes Execução** |  | | | | |
| Baseline | Sprint 3 |  |  |  |  |
| Testador | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Resultado Exec.: | **Passou** | | | | |
| Modo Exec.: | **Manual** | | | | |
|  |  | | | | |
| Comentários | O sistema se comportou como esperado. | | | | |

# 1.5.Suíte de Teste: EQU5 - Submeter artefato

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Teste CIN-24: EQU5 - Submeter artefato** | | | | | |
| Autor: | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Objetivo do Teste:  Verificar se um membro de equipe consegue submeter um artefato referente a uma entrega de rodada. | | | | | |
| Pré-condições:  Jogo está ativo, rodada está ativa e o usuário pertencer ao jogo. | | | | | |
| #: | Ações do Passo: | Resultados Esperados: | Notas de Execução: | Status Exec. |  |
| 1 | O participante do jogo seleciona a rodada atual do jogo | O sistema redireciona-o para a página de detalhes da rodada. | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| 2 | O participante escolhe a opção de enviar um arquivo, referente a entrega | O sistema abre a opção de selecionar um arquivo para envio | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| 3 | O participante seleciona um arquivo referente a entrega e confirma. Formato PDF, MS Office, Open/Libre Office. Tamanho menor que 10MB. |  |  | Passou |  |
| 4 | O participante escolhe a opção de enviar a entrega. | O sistema faz upload do arquivo salvando-o como uma entrega referente ao participante que a efetuou. | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| Tipo de Execução: | Manual | | | | |
|  |  | | | | |
| Prioridade: | Médio | | | | |
|  | | | | | |
| **Detalhes Execução** |  | | | | |
| Baseline | Sprint 3 |  |  |  |  |
| Testador | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Resultado Exec.: | **Passou** | | | | |
| Modo Exec.: | **Manual** | | | | |
|  |  | | | | |
| Comentários | O sistema se comportou como esperado. | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Teste CIN-25: EQU5 - Submeter artefato após prazo de submissão** | | | | | |
| Autor: | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Objetivo do Teste:  Verificar se um membro de equipe não consegue submeter um artefato, referente a uma entrega de rodada, após o período de submissões. | | | | | |
| Pré-condições:  Jogo está ativo, rodada está ativa e o usuário pertencer ao jogo. | | | | | |
| #: | Ações do Passo: | Resultados Esperados: | Notas de Execução: | Status Exec. |  |
| 1 | O participante do jogo seleciona a rodada atual do jogo | O sistema redireciona-o para a página de detalhes da rodada.  O sistema exibe apenas uma opção desabilitada para submissões de artefatos, impossibilitando a upload de arquivos. | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| Tipo de Execução: | Manual | | | | |
|  |  | | | | |
| Prioridade: | Médio | | | | |
|  | | | | | |
| **Detalhes Execução** |  | | | | |
| Baseline | Sprint 3 |  |  |  |  |
| Testador | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Resultado Exec.: | **Passou** | | | | |
| Modo Exec.: | **Manual** | | | | |
|  |  | | | | |
| Comentários | O sistema se comportou como esperado. | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Teste CIN-26: EQU5 - Submeter artefato formato inválido** | | | | | |
| Autor: | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Objetivo do Teste:  Verificar se um membro de equipe não consegue submeter um artefato, referente a uma entrega de rodada, com formato inválido. | | | | | |
| Pré-condições:  Jogo está ativo, rodada está ativa, usuário pertencer ao jogo e está dentro do período de submissões. | | | | | |
| #: | Ações do Passo: | Resultados Esperados: | Notas de Execução: | Status Exec. |  |
| 1 | O participante do jogo seleciona a rodada atual do jogo | O sistema redireciona-o para a página de detalhes da rodada. | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| 2 | O participante escolhe a opção de enviar um arquivo, referente a entrega | O sistema abre a opção de selecionar um arquivo para envio | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| 3 | O participante seleciona um arquivo com formato ".png" e confirma | O sistema informa que o formato não é suportado, informando os formatos que de fato são aceitos para entrega. | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| 4 | O participante escolhe a opção de enviar a entrega. | O sistema informa que é preciso selecionar um arquivo. | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| Tipo de Execução: | Manual | | | | |
|  |  | | | | |
| Prioridade: | Médio | | | | |
|  | | | | | |
| **Detalhes Execução** |  | | | | |
| Baseline | Sprint 3 |  |  |  |  |
| Testador | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Resultado Exec.: | **Passou** | | | | |
| Modo Exec.: | **Manual** | | | | |
|  |  | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Teste CIN-27: EQU5 - Submeter mais de um artefato** | | | | | |
| Autor: | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Objetivo do Teste:  Verificar se um membro de equipe consegue submeter mais de um artefato por vez, referente a uma entrega de rodada. | | | | | |
| Pré-condições:  Jogo está ativo, rodada está ativa, usuário pertencer ao jogo e a rodada está dentro do período de submissões. | | | | | |
| #: | Ações do Passo: | Resultados Esperados: | Notas de Execução: | Status Exec. |  |
| 1 | O participante do jogo seleciona a rodada atual do jogo | O sistema redireciona-o para a página de detalhes da rodada. | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| 2 | O participante escolhe a opção de enviar um arquivo, referente a entrega | O sistema abre a opção de selecionar um arquivo para envio | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| 3 | O participante tenta selecionar mais de um arquivo, referentes a entrega, e confirma | O sistema não permite que o usuário selecione mais de um arquivo; | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| Tipo de Execução: | Manual | | | | |
|  |  | | | | |
| Prioridade: | Médio | | | | |
|  | | | | | |
| **Detalhes Execução** |  | | | | |
| Baseline | Sprint 3 |  |  |  |  |
| Testador | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Resultado Exec.: | **Passou** | | | | |
| Modo Exec.: | **Manual** | | | | |
|  |  | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Teste CIN-90: EQU5 - Submeter artefato com tamanho excedendo** | | | | | |
| Autor: | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Objetivo do Teste:  Verificar se um membro de equipe consegue submeter um artefato ultrapassando o tamanho de 10MB, referente a uma entrega de rodada. | | | | | |
| Pré-condições:  Jogo está ativo, rodada está ativa, usuário pertencer ao jogo e a rodada está dentro do período de submissões. | | | | | |
| #: | Ações do Passo: | Resultados Esperados: | Notas de Execução: | Status Exec. |  |
| 1 | O participante do jogo seleciona a rodada atual do jogo | O sistema redireciona-o para a página de detalhes da rodada. | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| 2 | O participante escolhe a opção de enviar um arquivo, referente a entrega | O sistema abre a opção de selecionar um arquivo para envio | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| 3 | O participante seleciona um arquivo maior que 10MB e confirma | O sistema fornece feedback ao usuário que o tamanho do arquivo ultrapassa o limite estabelecido. | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| 4 | O participante escolhe a opção de enviar a entrega. | O sistema não efetua a entrega, informando que o usuário precisa selecionar um arquivo para a entrega. | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| Tipo de Execução: | Manual | | | | |
|  |  | | | | |
| Prioridade: | Médio | | | | |
|  | | | | | |
| **Detalhes Execução** |  | | | | |
| Baseline | Sprint 3 |  |  |  |  |
| Testador | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Resultado Exec.: | **Passou** | | | | |
| Modo Exec.: | **Manual** | | | | |
|  |  | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Teste CIN-145: EQU5 - Submeter artefato - Pós prazo - HTML injection** | | | | | |
| Autor: | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Objetivo do Teste:  Verificar se um membro de equipe consegue submeter um artefato usando HTML Injection. | | | | | |
| Pré-condições:   1. Jogo está ativo; 2. Participante do jogo; 3. Rodada fora do prazo de submissão; 4. Fora do prazo de solicitação de reabertura. | | | | | |
| #: | Ações do Passo: | Resultados Esperados: | Notas de Execução: | Status Exec. |  |
| 1 | O participante do jogo seleciona a rodada atual do jogo | O sistema redireciona-o para a página de detalhes da rodada. | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| 2 | O participante copia o código HTML da opção de entrega previamente o encerramento do período de submissão. |  |  | Passou |  |
| 3 | O participante insere o código HTML no devido lugar dentro da página de detalhes da rodada. |  |  | Passou |  |
| 4 | Escolha um arquivo para efetuar a entrega. |  |  | Passou |  |
| 5 | O participante escolhe a opção de enviar a entrega. | O sistema não efetua a entrega do participante, informando que a operação não é válida. | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| Tipo de Execução: | Manual | | | | |
|  |  | | | | |
| Prioridade: | Médio | | | | |
|  | | | | | |
| **Detalhes Execução** |  | | | | |
| Baseline | Sprint 3 |  |  |  |  |
| Testador | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Resultado Exec.: | **Passou** | | | | |
| Modo Exec.: | **Manual** | | | | |
|  |  | | | | |